

# Achtung, Wolf!

**Vorbereitung:** Stellt die «Schafe» (12 Spielfiguren) auf die Felder mit einem S, den «Wolf» auf das Feld mit dem W. Legt einen Würfel bereit. Das Spiel funktioniert auch alleine!

**Ziel:** Bringt gemeinsam möglichst alle Schafe zum Hirten auf die Weide! Das Spiel ist zu Ende, sobald keine Schafe mehr ausserhalb des Zauns stehen.



**Spielverlauf:** Der Erste würfelt (1–5) und zieht mit einem Schaf seiner Wahl (nur eines pro Spielzug!) so weit, wie er Augen gewürfelt hat. Ein Schaf darf vorwärts, links und rechts ziehen, auch ums Eck, aber nicht diagonal und nicht rückwärts. Es dürfen keine Figuren übersprungen werden und auf jedem Feld darf nur eine Figur stehen.

**6 gewürfelt?** Jetzt kommt der Wolf! Falls er über höchstens 6 Felder ein einzelnes Schaf erreicht, geht er hin und frisst es. Sonst bleibt er stehen. Sobald mindestens zwei Schafe nebeneinander stehen (diagonal zählt nicht), sind sie geschützt.

**Variante:** Jeder hat 6 Schafe. Wer bringt die meisten ins Ziel? Oder: Wer war zuerst?

